

## **CANVA OD PODSTAW - PROJEKTOWANIE GRAFICZNE W URZĘDZIE**

### **INFORMACJE O SZKOLENIU:**

To szkolenie jest idealne dla tych, którzy stawiają lub dopiero chcą postawić pierwsze kroki w świecie projektowania graficznego i chcą szybko nauczyć się tworzyć efektowne projekty dla swojej instytucji, organizacji czy też na własny użytek. Uczestnicy poznają podstawy projektowania graficznego, rozumieją, jak tworzyć przyciągające wzrok grafiki i odkryją, jak nowoczesne narzędzia AI mogą ułatwić i przyspieszyć pracę nad projektami. Szkolenie zapewni solidne podstawy oraz przedstawi, jak wykorzystać Canve do tworzenia grafik dostosowanych do różnych mediów, od mediów społecznościowych po materiały drukowane.

### **CELE I KORZYŚCI:**

- Poznanie interfejsu Canva i podstawowych narzędzi: szybkie tworzenie projektów dzięki intuicyjnemu interfejsowi.
- Zwiększenie czytelności komunikatów publicznych – przekazy bardziej zrozumiałe dla mieszkańców dzięki lepszej formie wizualnej.
- Nauka podstaw projektowania graficznego: kolory, czcionki, kompozycja i więcej, aby Twoje projekty wyróżniały się i były profesjonalne.
- Tworzenie profesjonalnych materiałów urzędowych – plakaty, ulotki, prezentacje, zaproszenia, infografiki.
- Znajomość zasad legalnego korzystania z grafik i zasobów – prawa autorskie, licencje, bezpieczne użycie materiałów.
- Oszczędność czasu i zasobów – samodzielne przygotowywanie grafik bez konieczności zlecenia ich na zewnątrz.
- Podniesienie kompetencji cyfrowych pracowników – rozwój praktycznych umiejętności przydatnych w codziennej pracy.
- Lepsze wykorzystanie mediów społecznościowych urzędu – zwiększenie zaangażowania mieszkańców poprzez atrakcyjne wizualnie treści.

### **PROGRAM:**

1. Wprowadzenie do Canva: Podstawy interfejsu użytkownika, przegląd dostępnych narzędzi i szablonów.
2. Podstawy projektowania graficznego w Canva: Znaczenie kolorów, czcionek, jak wykorzystać te elementy w swoich projektach.
3. Narzędzia oparte na AI w Canva: Automatyczne projektowanie, tworzenie treści, jak te narzędzia mogą ułatwić pracę nad projektami.
4. Praktyczne warsztaty: Tworzenie projektów dla mediów społecznościowych, materiałów promocyjnych, wizytówek i więcej.
5. Podstawy dostępności i UX/UI: Jak tworzyć projekty z myślą o dostępności i przyjemności użytkownika.
6. Eksportowanie i udostępnianie projektów: Najlepsze praktyki eksportowania i udostępniania projektów w różnych mediach.
7. Integracja z aplikacjami zewnętrznymi: Jak Canva współpracuje z innymi narzędziami i platformami, aby rozszerzyć możliwości projektowe użytkownika.

**ADRESACI:** pracownicy działów marketingu, promocji i komunikacji wizualnej, którzy chcą usprawnić procesy projektowe. Osoby odpowiedzialne za tworzenie materiałów graficznych w instytucjach i organizacjach. Każdy, kto chce poznać nowoczesne narzędzia AI w Canva i nauczyć się wykorzystywać je w swojej pracy.

**PROWADZĄCY:** Certyfikowany trener organizacji, koordynator projektów, inżynier oprogramowania, metodyk ze specjalizacją w edukacji zdalnej. Posiada bogate doświadczenie trenerskie (ponad 10 000 godzin szkoleniowych), m.in. w obszarze treningów komunikacyjnych, zasad skutecznego prowadzenia szkoleń, w tym szkoleń zdalnych, budowania platform do nauki zdalnej, cyberbezpieczeństwa, obsługi aplikacji biurowych, administrowaniem bazami danymi z elementami języka SQL, wykorzystania aplikacji (w tym aplikacji dostępnych w chmurze) w komunikacji, zarządzaniu. Posiada zaawansowaną znajomość narzędzi IT do realizacji usług zdalnych oraz tworzenia zdalnych usług rozwojowych. Posiada 5-letnie doświadczenie w projektowaniu i tworzeniu zdalnych usług rozwojowych oraz zrealizował 12 projektów zdalnej usługi rozwojowej w ostatnich 3 latach.

## Canva od podstaw - projektowanie graficzne w urzędzie



Szkolenie będziemy realizowali w formie webinarium online.



29 maja 2026 r.

Szkolenie w godzinach 09:30-14:30



**Cena: 479 PLN netto/os.**

Udział w szkoleniu zwolniony z VAT w przypadku finansowania szkolenia ze środków publicznych.

**CENA zawiera:**

udział w profesjonalnym szkoleniu online,  
materiały szkoleniowe w wersji elektronicznej,  
certyfikat ukończenia szkolenia,  
możliwość zadawania pytań trenerowi podczas szkolenia

**DANE DO  
KONTAKTU:**

Fundacja Rozwoju Demokracji Lokalnej im. Jerzego Regulskiego;  
Świętokrzyskie Centrum ul. Sienkiewicza 78, IV piętro, 25-501 Kielce  
tel. 41 344 66 30, 533-884-987, [centrum@frdl.kielce.pl](mailto:centrum@frdl.kielce.pl)

## DANE UCZESTNIKA ZGŁASZANEGO NA SZKOLENIE

(dane do faktury)

**Nazwa i adres nabywcy**

**NIP Nabywcy**

**Nazwa i adres odbiorcy**

**NIP Odbiorcy**

**NIP**

**Telefon**

1. **Imię i nazwisko uczestnika**, stanowisko,  
E-MAIL i TEL. DO KONTAKTU

2. **Imię i nazwisko uczestnika**, stanowisko,  
E-MAIL i TEL. DO KONTAKTU

Oświadczam, że szkolenie dla ww. pracowników jest kształceniem zawodowym finansowanym w całości lub co najmniej 70% ze środków publicznych (proszę zaznaczyć właściwe)

TAK

NIE

**Faktura zostanie wystawiona jako faktura ustrukturyzowana w Krajowym Systemie e-Faktur (KSeF).**

**Uwagi:** .....

**Proszę o przesłanie faktury na adres mailowy:** .....

**Proszę o przesłanie certyfikatu na adres mailowy:** .....

Dokonanie zgłoszenia na szkolenie jest równoznaczne z zapoznaniem się i zaakceptowaniem regulaminu szkoleń Fundacji Rozwoju Demokracji Lokalnej zamieszczonym na stronie Organizatora [www.frdl.kielce.pl](http://www.frdl.kielce.pl) oraz zawartej w nim Polityce prywatności i ochrony danych osobowych.

**Wypełnioną kartę zgłoszenia należy przestać poprzez formularz zgłoszenia na [centrum@frdl.kielce.pl](mailto:centrum@frdl.kielce.pl) do 25 maja 2026 r.**

**UWAGA!** Liczba miejsc ograniczona. O udziale w szkoleniu decyduje kolejność zgłoszeń. Zgłoszenie na szkolenie musi zostać potwierdzone przesłaniem do Ośrodka karty zgłoszenia. Brak pisemnej rezygnacji ze szkolenia najpóźniej na trzy dni robocze przed terminem jest równoznaczny z obciążeniem Państwa należnością za szkolenie niezależnie od przyczyny rezygnacji. **Płatność należy uregulować przelewem na podstawie faktury w KSeF.**

Podpis osoby upoważnionej \_\_\_\_\_